

## SpoPla北海道ビジネスミーティング

## 『スポーツ × 未来』

include: eスポーツ 北海道 vs 福岡 南北エキジビションマッチ

若者を中心に話題となっているeスポーツ。経済効果や地域活性としても大きな可能性が取り上げられていますが、地方では、まだまだ認知・理解が不足している現状があり、地域活性やビジネス創出の面でも明確なモデルが確立されているとはいいがたいのが現状です。

eスポーツの魅力を、日本の南と北から盛り上げていく目的で、当日は、福岡eスポーツ協会の中島会長を迎え、福岡と札幌の学生たちが、人気ソフト「レインボーシックスシージ（PC版）」でエキジビションマッチを実施。

パネルディスカッションでは、サッカーや野球ではないeスポーツのポテンシャルと今後の市場性、また、XスポーツやxRといった新たなムーブメントとビジネス展開の可能性について、先進地域の事例も交えながら、今後の地域ビジネスの展望を発信します。

**日時：** 2019年10月17日（木） 14時～17時30分

**会場：** ACU-A 1206（アスティ45 12F） 札幌市中央区北4条西5丁目アスティ45 12F

**主催：** SpoPla北海道、北海道経済産業局

**共催：** No Maps実行委員会



Sapporo Creative Convention



**協賛：** 北海道ハイテクノロジー専門学校、FCA福岡デザイン＆テクノロジー専門学校、北海道情報大学、ユービーアイソフトジャパン、北海道コカ・コーラボトリング

**協力：** 福岡eスポーツ協会、北海道eスポーツ協会、NTT東日本、北海道テレビ、九州朝日放送

**参加：** 無料 **定員：** 120名

**お申込み：** 北海道経済産業局WEBサイト「第2回SpoPla北海道ビジネスミーティング」で検索  
<https://www.hkd.meti.go.jp/hokch/20191004/index>

**プログラム：** 全体進行：HTB北海道テレビ アナウンサー 谷口 直樹

■挨拶 : スポーツオープンイノベーションプラットフォーム北海道とは？

・経済産業省 北海道経済産業局 楠本 啓二

■第一部 : パネルディスカッション『eスポーツが導き出す地域社会活性化とは』

・モデレータ：北海道情報大学 河原 大

・ゲスト：福岡eスポーツ協会 会長 中島 賢一

・パネラー：JCG 楠原 英輔、レバンガ北海道 横田 陽、

■エキジビションマッチ/アトラクション：

：『レインボーシックス シージ Tom Clancy's Rainbow Six Siege』

※人気タイトルレインボーシックスシージによる北海道と福岡の5対5対決

※福岡では九州朝日放送の三澤澄也アナウンサーがレポートします。

■第二部 : パネルディスカッション『Xスポーツ、xRで広がるスポーツの可能性』

・モデレータ：凸版印刷 東日本事業本部 榎谷 稔

・ゲスト：福岡eスポーツ協会 会長 中島 賢一

・パネラー：パルチザン 山崎 祥之、トレーニングディレクター 森脇 俊文

※ 当日の参加特典として来場者にもれなく新製品のコカ・コーラエナジーをプレゼントいたします。

# eSports 南北 Compete!

## eスポーツ 北海道 vs 福岡 エキジビションマッチ

日時：2019年10月17日（木）15時15分～16時15分

会場：ACU-A 1206（アスティ45 12F） 札幌市中央区北4条西5丁目アスティ45 12F

ゲームタイトル：『レインボーシックス シージ Tom Clancy's Rainbow Six Siege』

参加：無料 定員：120名



(C)2018 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Tom Clancy's, Rainbow Six, The Soldier Icon, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

### ※レインボーシックスシージ

『レインボーシックス シージ』(Tom Clancy's Rainbow Six Siege)は、ユービーアイソフトより2015年12月に発売された、トム・克蘭シー原作の『レインボーシックス』を題材としたゲームソフト。アメリカ、ドイツ、ロシア、フランス、イギリスの特殊部隊から構成された対テロ特殊部隊「レインボー」の活躍を描く『レインボーシックス』シリーズ。

### ※福岡eスポーツ協会

福岡にはゲーム企業が集積する地域があり、エンタテインメントコンテンツを街なかで楽しむ文化活動が展開されており、これらの活動を業界横断で、情熱的に推進するため、2019年1月に福岡eスポーツ協会が設立された。

■ **お申込み：**北海道経済産業局WEBサイト「第2回SpoPla北海道ビジネスミーティング」で検索  
<https://www.hkd.meti.go.jp/hokch/20191004/index>

■ **本リリース内容についての問合せ、ご取材先**

(株)北海道二十一世紀総合研究所 調査研究部 小川 ogawa@htri.co.jp TEL 011-231-3053  
凸版印刷 (株) 東日本事業本部 北海道事業部 BI本部 榎谷 minoru.masuya@toppan.co.jp